

App Inventor

Εφαρμογή 6^η

Λογικές Σκέψεις

Λογικές Σκέψεις

Εμφάνιση ιστοσελίδων από το web

Στην 5^η δραστηριότητα μας θα δημιουργήσουμε μια εφαρμογή που θα μπορούμε να πληκτρολογούμε ένα αριθμό και με το πάτημα ενός κουμπιού θα μας απαντάει το κινητό μας αν ο αριθμός που πληκτρολογήσαμε ήταν θετικός ή αρνητικός με ένα ΝΑΙ ή ένα ΌΧΙ

Η εφαρμογή μας θα μοιάζει...



Σχεδίαση Εφαρμογής - Designer

The image displays the Xamarin Designer interface, which is used for designing mobile applications. It is divided into three main sections: Viewer, Components, and Properties.

- Viewer:** Shows a preview of the application on a mobile device. The screen displays the text "Δώσε έναν αριθμό" (Give a number) above a text input field, and "Θετικός ;" (Positive ;) below it. The status bar at the top shows the time as 9:48 and various icons. Below the preview, there are checkboxes for "Display hidden components in Viewer" and "Check to see Preview on Tablet size".
- Components:** Lists the components used in the application. The hierarchy is: Screen1 (containing) Label1, TextBox1, Button1, and Label2. The Label2 component is currently selected, highlighted in green. Below the list are "Rename" and "Delete" buttons.
- Properties:** Shows the properties for the selected Label2 component. The properties include: BackgroundColor (Gray), FontBold (unchecked), FontItalic (unchecked), FontSize (20), FontTypeface (default), HTMLFormat (unchecked), HasMargins (checked), Height (Automatic...), Width (Automatic...), Text (empty field), TextAlignment (left : 0), TextColor (Default), and Visible (checked). There is also an "Upload File ..." button in the Media section below.

Εντολές - Blocks

Συναρμολογήστε σωστά τις εντολές ώστε να λειτουργεί σωστά το παιχνίδι μας

The image displays several Scratch code blocks arranged on a light blue background. The blocks are:

- A green 'set Label2 . Text to' block.
- A pink 'OXI' block.
- A blue backpack icon.
- A blue '0' block.
- A blue '>' (greater than) block.
- A brown 'if then else' block.
- A pink 'NAI' block.
- A brown 'when Button1 .Click do' block.
- A green 'set Label2 . Text to' block.
- A green 'TextBox1 . Text' block.

At the bottom right, there is a grey vertical bar with a target icon and a smiley face icon.